

VR4VET

VR4VET Erasmus+ hankkeessa kehitetään virtuaaliympäristö, joka on suunniteltu asiakaspalvelutilanteiden ja kielten oppimiseen. Ympäristö mahdollistaa useiden eri alojen simulaatioharjoittelun sekä vapaan harjoittelun. Ympäristössä hyödynnetään puheentunnistusta sekä monivalintatehtäviä. Ympäristö mahdollistaa monipuolisen kansainvälisen yhteistyön uudella tavalla, ilman matkustamista. Ympäristö on käytettävissä VR-laseilla ja tietokoneella.

4 oppilaitosta

4 yritystä

Virtuaalinen kauppakeskus

4 eri toimitilaa

8 ohjattua skenaariota

5 vapaan harjoittelun aluetta

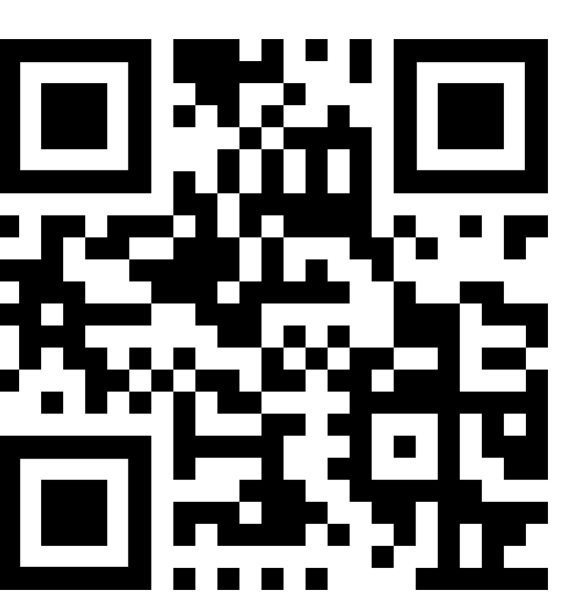
2 käyttötapaa

Tavoitteellista oppimista

Virtuaalinen kauppakeskus on toteutettu suunniteltujen oppimistavoitteiden pohjalta. Oppimistavoitteet on määritelty niin, että ne tukevat ePerusteita. Skenaariot tukevat hotelli- ja ravintola-alan, hius- ja kauneusalan sekä liiketoiminnan sisältöjä, lisäksi vapaa harjoittelu tukee kaikkien asiakaspalvelua sisältävien alojen oppimista.

Tutustu:

WWW.VR4VET.NET



Funded by
the European Union

