

VIRION

Virtual Reality Applied to School Education

The VIRION (Virtual Reality applied to school education) on erasmushanke jonka tavoitteena on parantaa STEAM aineiden osaamista. Hankkeessa on tehty neljä virtuaalitodellisuuden oppimisympäristöä, joissa oppilaan on mahdollista päästä itse toimimaan ja oppimaan. Materiaali on suunnattu 14-18v ja hankkeessa on mukana pilottikouluja Lappeenrannasta.



01

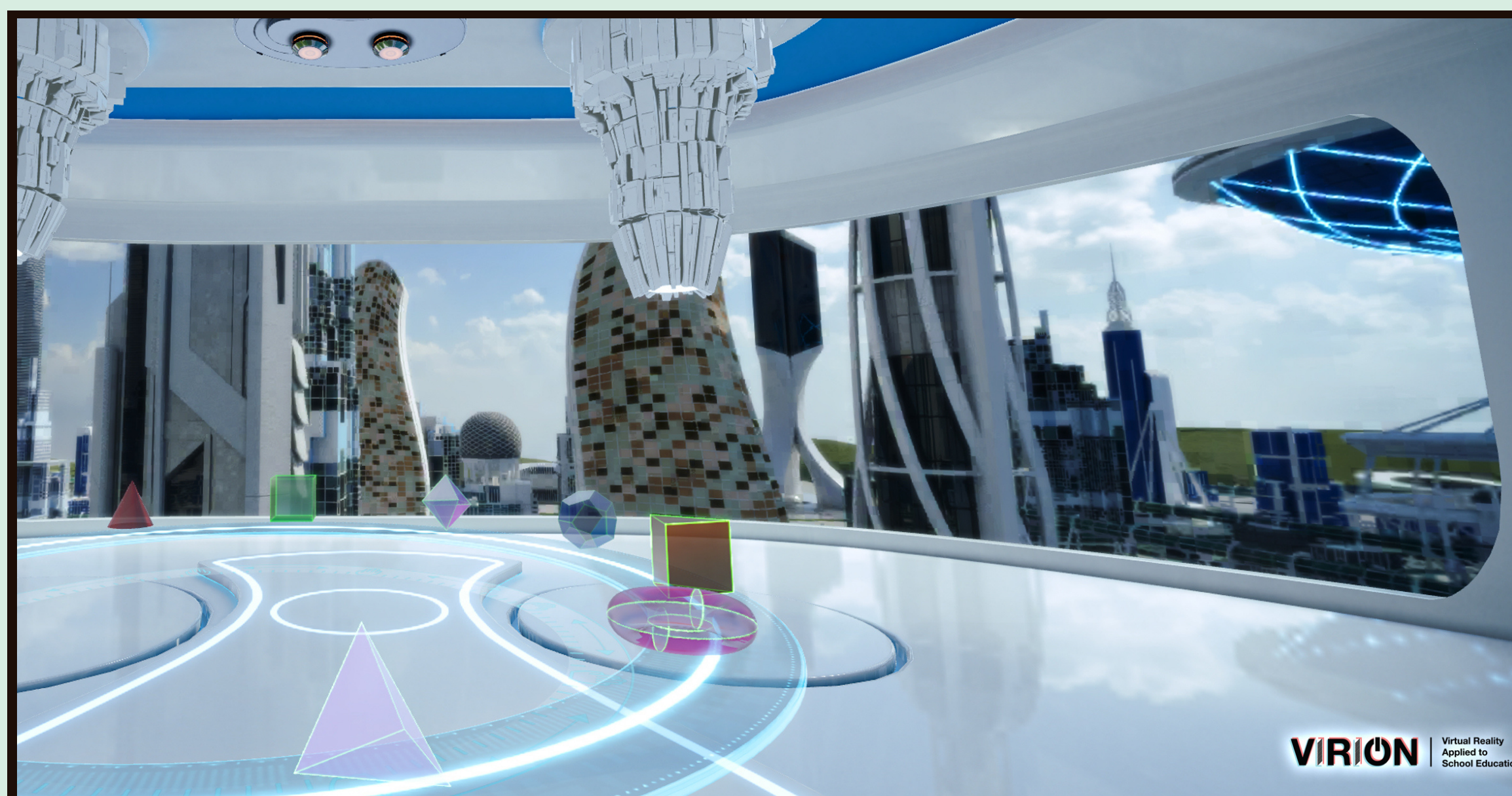
KEMIA

Opiskelija seikkailee kaivoksessa, josta hän etsii alkuaineita ja sijoittaa ne jaksolliseen järjestelmään.

02

FYSIKKA

Tässä fysiikan pakopelissa opiskelija seikkailee kartanossa ja suorittaa sähköön ja magnetismiin liittyviä tehtäviä.



MATIKKA

03

Matematiikan osuudessa tutkitaan aluksi geometrisia muotoja ja päästään sitten luomaan omia muotoja.

BIOLOGIA

04

Opiskelijan tulee löytää laboratorion kaikki solun osat ja koota solu oikein. Kun solu on koottu oikein, se herää eloon.



Nappaa meidät sun koululle tästä

Lisää hankkeesta puolestaan tästä

